Teambewerb

Vorteile Training

SPASS

WETTBEWERB

INDIVIDUELLE FÖRDERUNG

TEAMGEFÜHL

Vorschlag Regeln Teambewerb

5 STATIONEN

3 SPIELER PRO TEAM
PRO STATION

6 MINUTEN
PRO STATION

1 SIEGERPUNKT
PRO STATION

BEI GLEICHSTAND -
ELFMETERSCHIEßEN

Anmerkungen Teambewerb

EIN GUTES AUFWÄRMPROGRAMM IST VORAUSSETZUNG

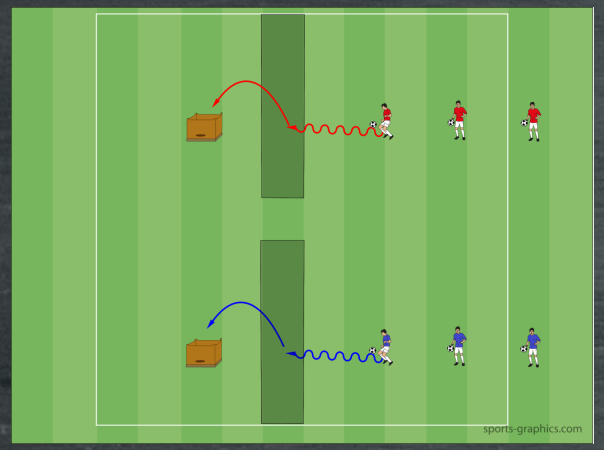
DER BEWERB KANN INNERHALB EINES TEAMS ODER GEGEN ANDERE TEAMS GESPIELT WERDEN*

ALLE RAHMENBEDINGUNGEN SIND FREI WÄHLBAR

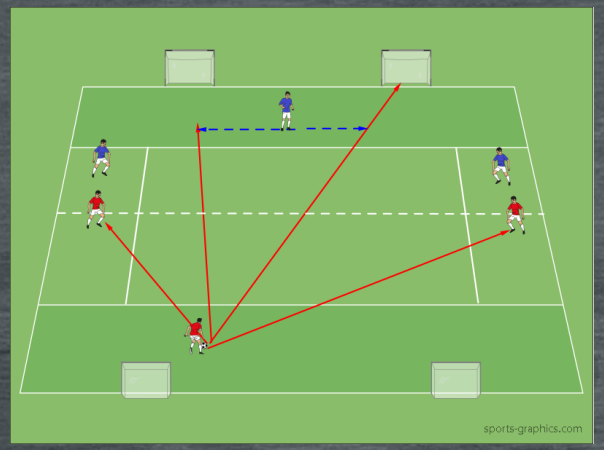
DIE STATIONEN SOLLEN ALTERSGERECHT GEWÄHLT WERDEN

* Unter Einhaltung der Richtlinien und Vorgaben

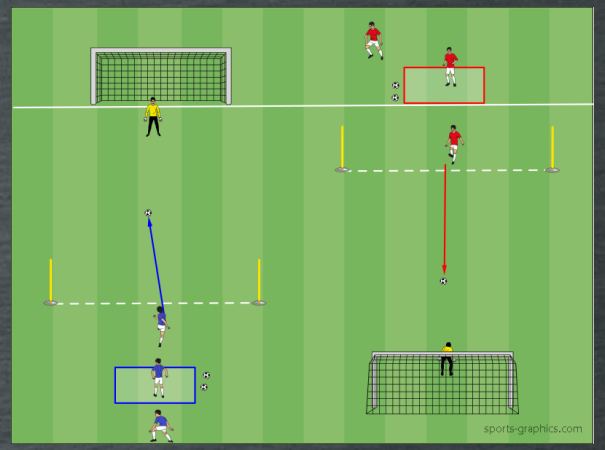
Beispiel Teambewerb



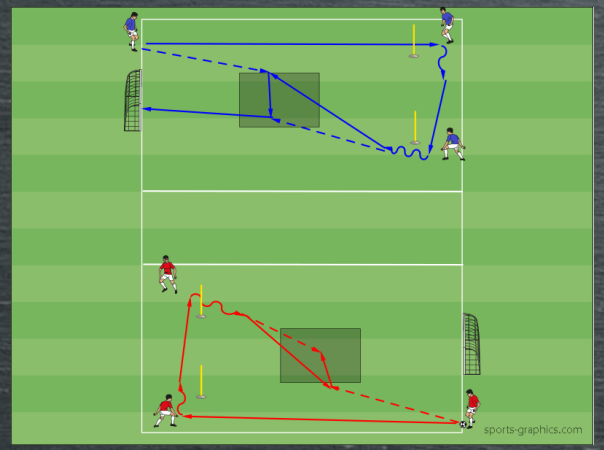
BALLKÜNSTLER/IN



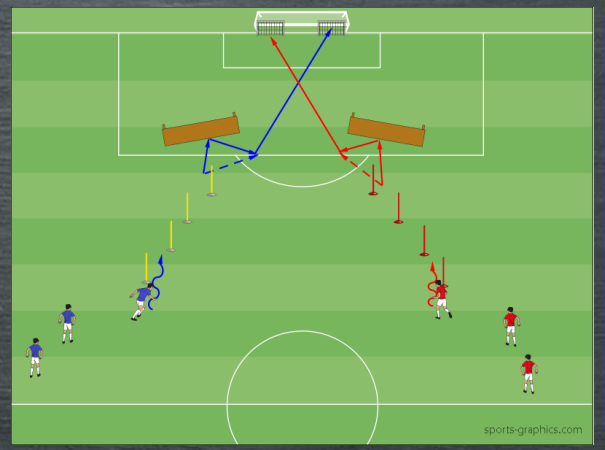
SPIELGESTALTER/IN



FREISTOßKÖNIG/IN

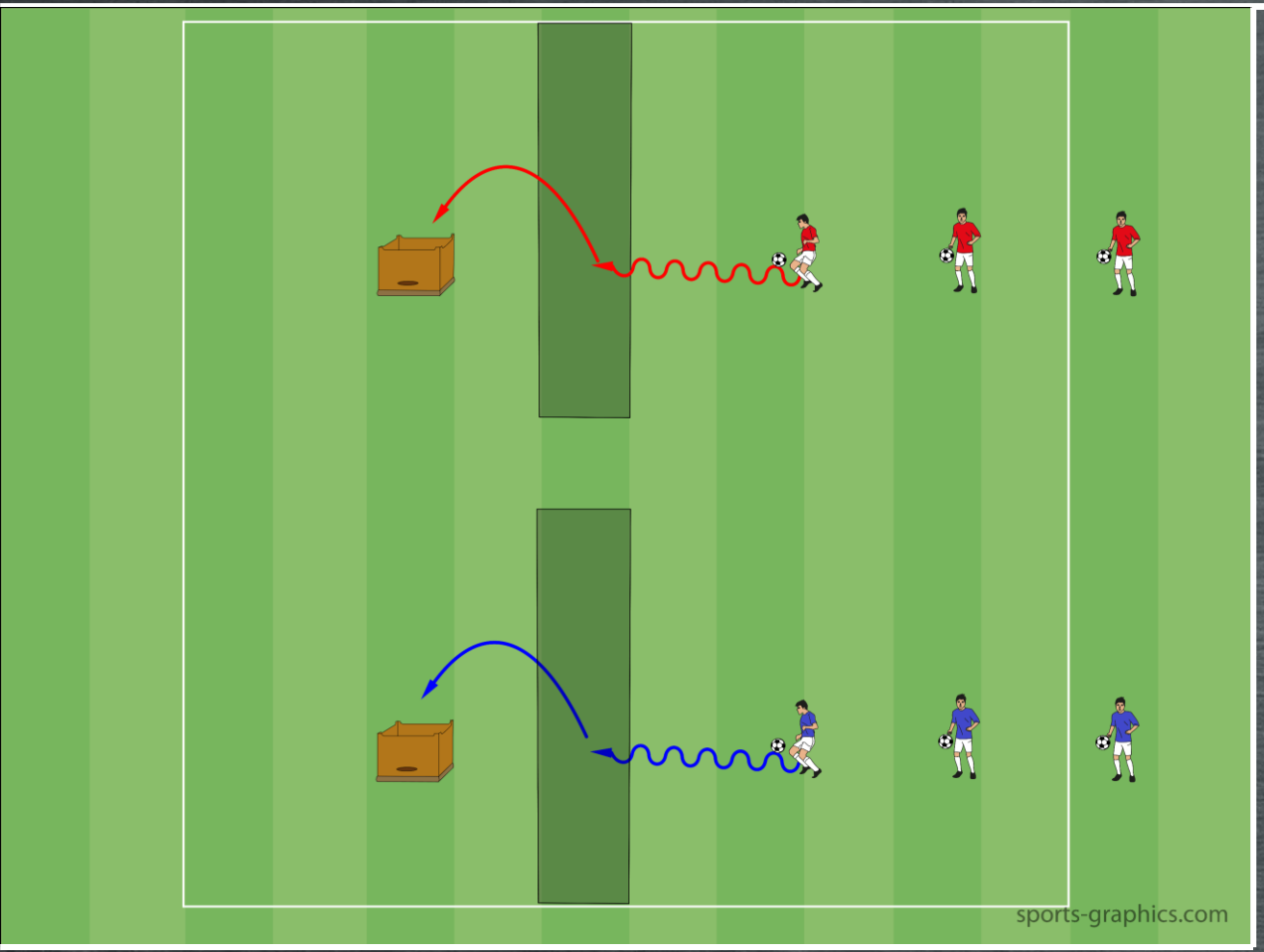


TEMPOMACHER/IN



TORJÄGER/IN

Ballkünstler wie Marko



Ablauf

- Beide Teams starten gleichzeitig bei der Startlinie
- Der Ball muss ins Abschlussfeld jongliert werden
- Von dort muss in den Behälter getroffen werden
- Bei Punkt → der Ball muss rausgeholt werden
- Erst dann darf der nächste Spieler starten
- Der Ball muss vom Spieler geholt werden

Punkte

- Welches Team hat zuerst 10 Punkte?

Variationen

- Dribbeln und den Ball heben
- Mit kleinen Bällen spielen

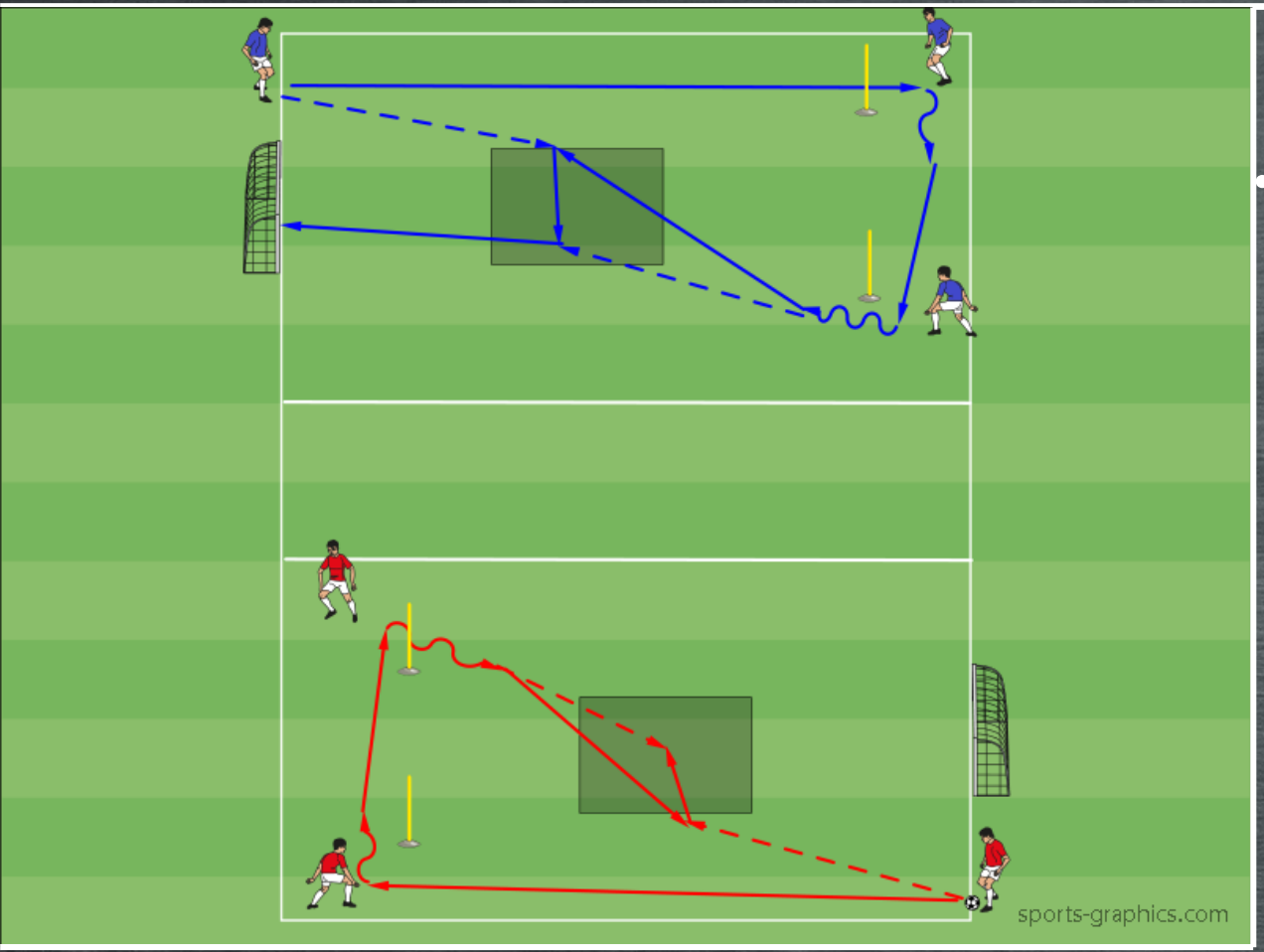
Spieleranzahl

3 Spieler/Team

Materialien

8 Hütchen die Abschlussfelder
4 Hütchen für das große Feld (optional)
2 Behälter als Ziel, 1 Ball pro Spieler

Tempomacherin wie Laura



Ablauf

- Beide Teams starten gleichzeitig bei der Startlinie
- Der Ball muss außerhalb der Stangen gespielt werden
- Es darf nur mit dem einen Ball gespielt werden

Punkte

- Pro Treffer 1 Punkt für das Team
- Das Team mit mehr Punkten gewinnt

Variationen

- Felder in die gleiche Richtung aufbauen und Seiten wechseln
- Mit kleinen Bällen spielen

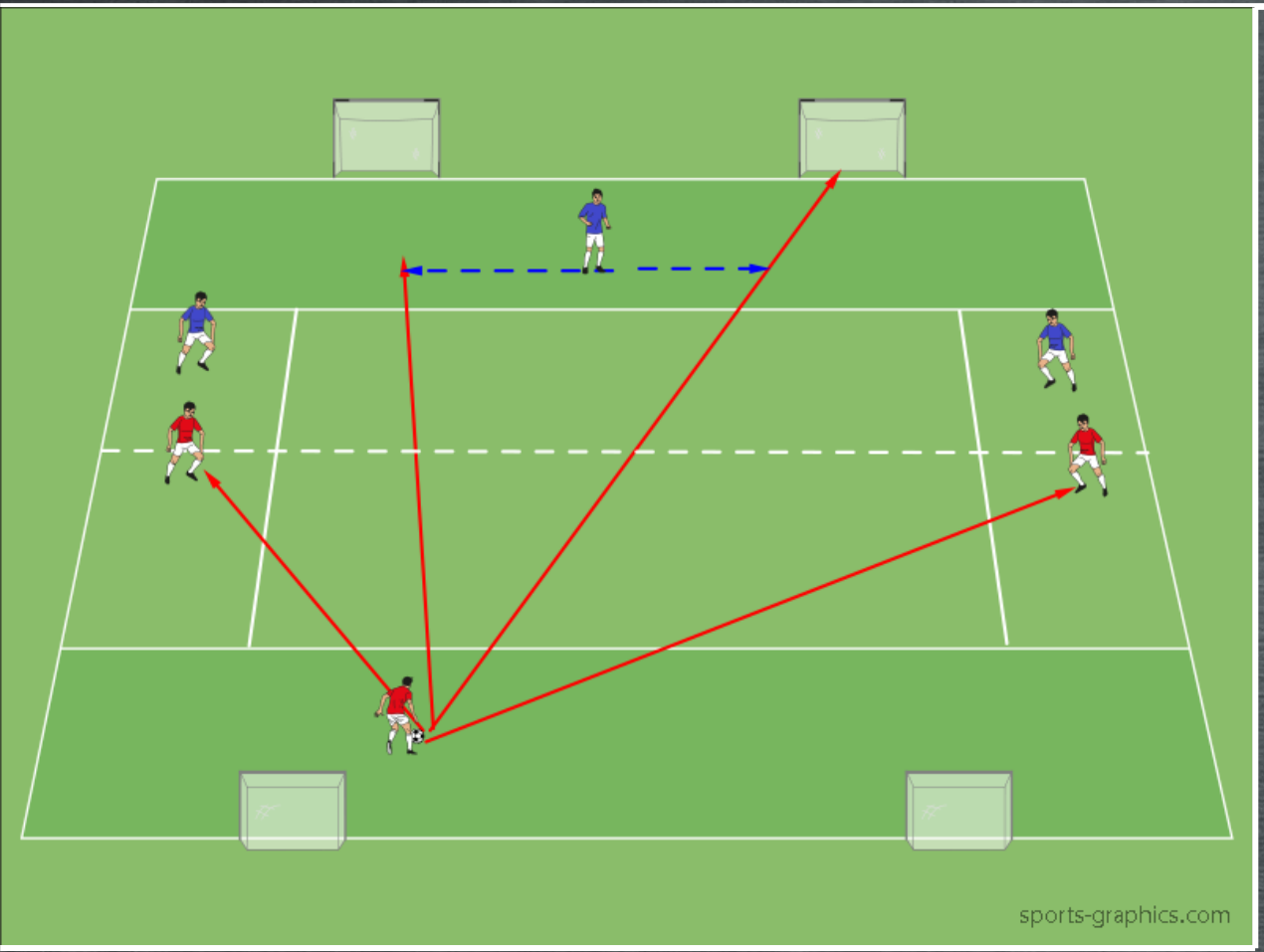
Spieleranzahl

3 Spieler/Team

Materialien

16 Hütchen für die Felder+Schussfelder
4 Stangen als Markierung
2 Minitore, 1 Ball pro Team

Spielgestalter wie Jules



Ablauf

- Jeder Spieler wird einem Feld zugeteilt
- Schussmatch auf 4 Tore
- Es darf nur der Spieler aus dem eigenen Feld schießen
- Es darf nur der Spieler aus dem eigenen Feld abwehren
- Nach 2 Minuten die Positionen wechseln

Punkte

- Wer am Ende mehr Punkte hat, gewinnt das Spiel

Variationen

- Alle dürfen schießen
- Es darf von einem Spieler auch das zentrale Feld betreten werden

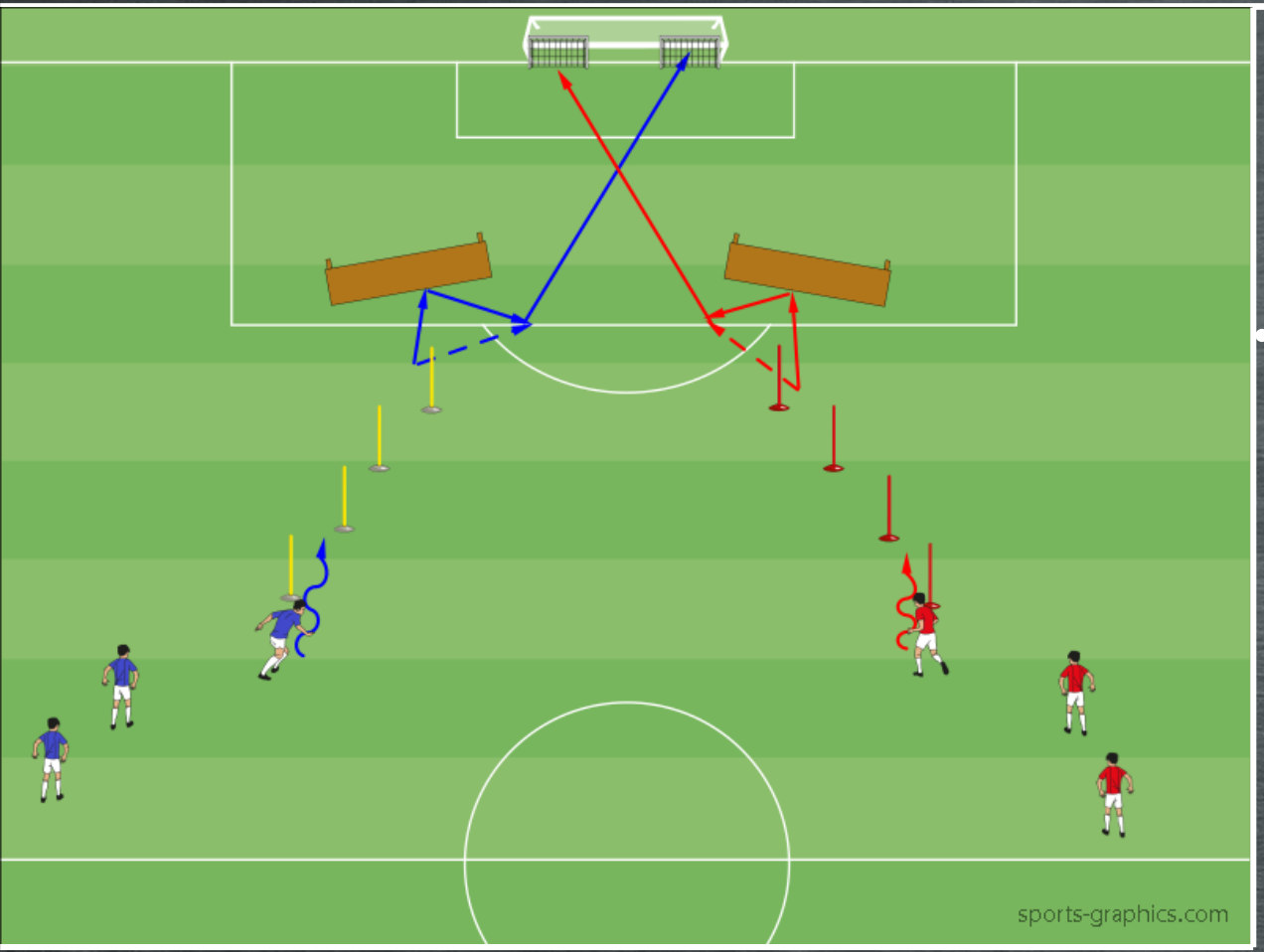
Spieleranzahl

3 Spieler/Team

Materialien

14 Hütchen für die Markierung
4 Minitore
1 Ball

Torjägerin wie Nici



Ablauf

- Die Mannschaften starten im Wechsel
- Die Spieler beginnen innen
- Es muss aufs lange Eck abgeschlossen werden
- Der Ball muss immer vom Schützen geholt werden
- Der Gegner darf erst beginnen, wenn der Abschluss erfolgt

Punkte

- Wer erzielt am Ende mehr Tore auf die Minitore?

Variationen

- Mit kleinen Bällen spielen
- Tormann ins Tor, der die Bälle zurückspielt

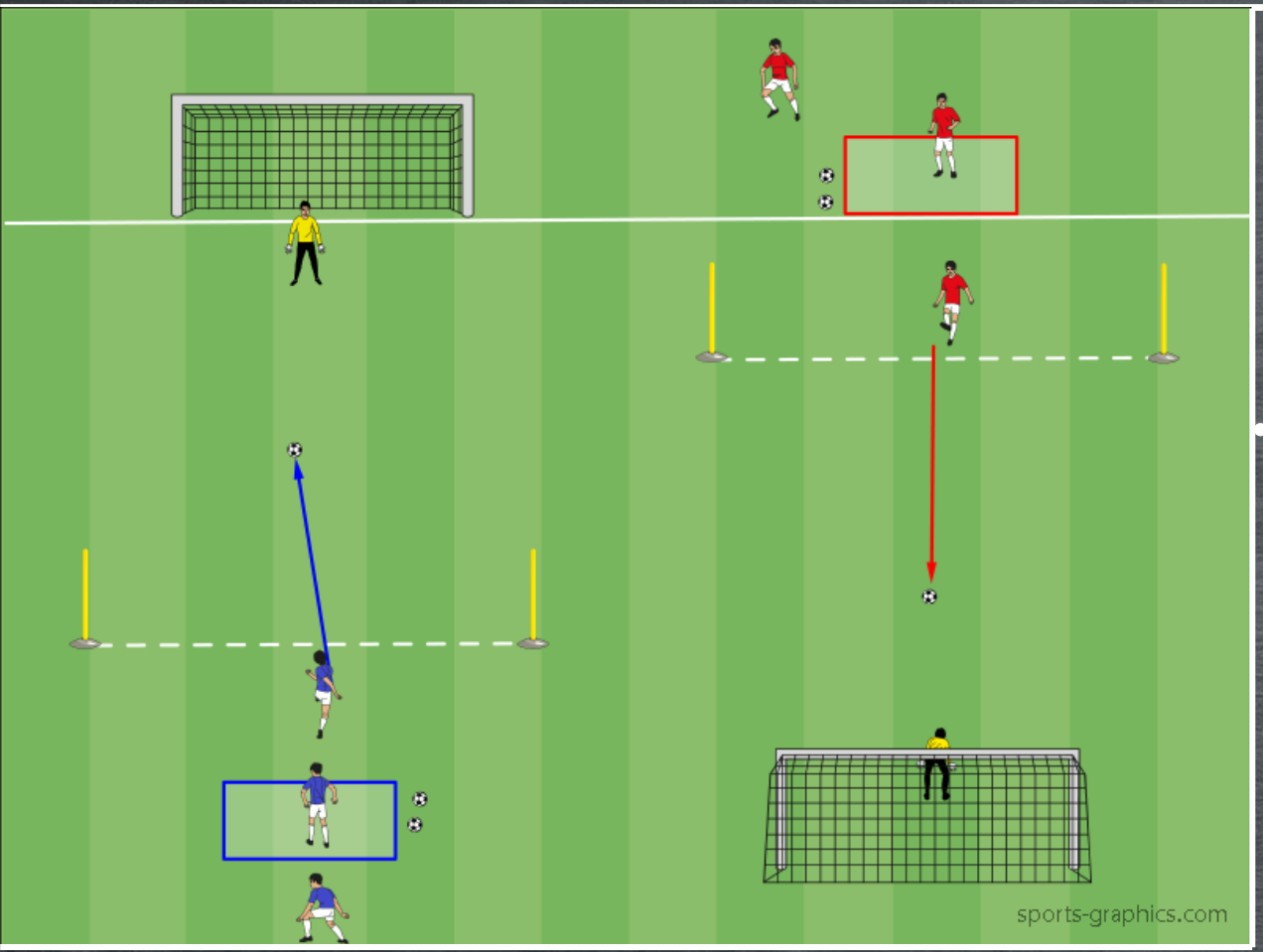
Spieleranzahl

3 Spieler/Team

Materialien

Stangen, 2 Langbänke
2 Minitore
1 Ball pro Spieler

Freistoßkönig wie David



Ablauf

- Die Mannschaften starten gleichzeitig
- Der Spieler muss einen ruhenden Ball von der Linie aufs Tor schießen
- Die Torhüter bleiben im Tor
- Die Teams haben nur 3 Bälle
- Die Bälle müssen immer wieder geholt werden, die Reihenfolge eingehalten werden

Punkte

- Wer erzielt am Ende mehr Tore?

Variationen

- Mit kleinen Bällen spielen

Spieleranzahl

3 Spieler/Team

Materialien

2 Tore, 4 Stangen
3 Bälle pro Team