

# Kinderfußball



<b>Bestimmungen</b>			
Altersstufen	U11 (U12)	U9 (U10)	U6 - (U7) ((U8))
<b>Stichtag 2020/2021</b>	<b>01.01.2010 (01.01.2009)</b>	<b>01.01.2012 (01.01.2011)</b>	<b>01.01.2015 (01.01.2014) ((01.01.2013))</b>
<b>Spielberechtigungen:</b>	<b>U11: Jahrg. 2010,2011,2012, U12: Jahrg. 2009,2010,2011,</b>	<b>U9: Jahrg. 2012,2013,2014 U10: Jahrg. 2011,2012,2013,</b>	<b>nach unten ohne Begrenzung</b>
<b>Erläuterungen:</b>	Ein Nachwuchsspieler darf nur in seiner und in den beiden nächsthöheren Spielklassen eingesetzt werden (z.B. U9 Spieler in den Spielklassen U9, U10, und U11). Ein U15 Spieler (bezogen auf den aktuellen Stichtag) darf in seiner und in allen höheren Nachwuchsspielklassen (U16 bis U19) eingesetzt werden. Ein U13 Spieler ist nur mehr in die Spielklassen U13, U14 und U15 spielberechtigt. In allen Wettbewerben des Kinder- und Jugendfußballs sind in den Knabenwettbewerben auch Mädchen - sowohl in reinen Mädchenmannschaften als auch in gemischten Mannschaften - spielberechtigt. Zur Förderung des Mädchenfußballs wird der Stichtag der Mädchen um ein Jahr herabgesetzt. In den Spielkl. U19, U18, U17 und U16 sind über Beschluss des OÖFV in den Knabenwettbewerben auch Mädchen spielberechtigt. Dabei wird in den jeweiligen Spielkl. der Stichtag der Mädchen um ein Jahr herabgesetzt (z.B. U17 Mädchen in U16 Mannschaften). Nachwuchsspielerinnen, die am Spieltag ihr 14. Lebensjahr vollendet haben, sind in Kampfmannschaften der 3-höchsten Liga, sowie in darunter liegenden Leistungsstufen spielberechtigt. Der U13 Bewerb wird sowohl auf Großfeld- wie auch auf Kleinfeld gespielt. Im U13-Kleinfeld gelten sämtliche U12-Bestimmungen. Ein NW-Spieler soll an einem Tag nur in einem Wettspiel/Turnier eingesetzt werden. <b>Neu: Im U16 Bewerb (Jg. 2004) sind 3 Spieler des Jahrganges 2003 spielberechtigt. Neu:</b> In reinen Mädchenmannschaften wird der Stichtag um 2 Jahre hinuntergesetzt (z.B. U13 Mädchenteam im U11 Knabenbewerb).		
<b>Spieldauer</b>	2 x 30 Min.	2 x 25 Min.	<b>siehe Anmerkung unten</b>
<b>Pause:</b>	U12, U11, U10, U9: <b>10 Min.</b> ; U8: <b>3 Min.</b> zw. den einzelnen Spielen, nach 3 Spielen <b>10 Min.</b> Pause; U7, U6: <b>2 Min.</b> zwischen den einzelnen Spielen, nach 3 Spielen <b>10 Min.</b> Pause		
<b>Spielerpass</b>	Es besteht Spielerpasspflicht für sämtliche Nachwuchsspiele. Wird für einen Spieler der Spielerpass nicht beigebracht, dann kann dieser an dem Spiel teilnehmen, wenn er seine Identität durch einen amtlichen Lichtbildausweis mit Geburtsdatum nachweist. Spielberechtigt sind nur jene Spieler, welche vor Beginn eines Spieles im Spielbericht eingetragen sind. Kann kein Spielerpass oder Lichtbildausweis <b>vor Spielbeginn vorgelegt werden</b> , hat dies der Schiedsrichter am Spielbericht einzutragen und dem Spieler eine <b>Spielverweigerung bis zur Erbringung seiner Identität (Spielerpass oder Lichtbildausweis)</b> auszusprechen. Es sind entsprechende Spielerpasskontrollen zwingend vor jedem Wettspiel/Turnier durchzuführen.		
<b>Spieleranzahl</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>U6 - 2'er - U7-3'er und U8 - 5'er Fußball</b>
<b>Mindestanzahl / Höchstanzahl</b>	7 / 16	5 / 16	3 / 10
<b>Schienenbeschützer</b>	<b>Für den gesamten Nachwuchsspielbetrieb (Kinder und Jugendfußball) besteht Schienenbeschützerpflicht!!</b>		
<b>Fußballschuhe</b>	Nur Noppenschuhe	Nur Noppenschuhe	Nur Noppenschuhe
<b>Spielfeldgröße</b>	Natur-Kunstrasen: 16er/16er (Rechteck)	Natur-Kunstrasen: ca. 40-50 x 30-35	Natur-Kunstrasen: ca. 35 x 25 m
<b>Ballgröße</b>	4 oder 5 light bis 350 g	4 oder 5 light bis 300 g	3 oder 4 light bis 300 g
	<b>Für den Kinderfußball wird die Verwendung von "Lightbällen" empfohlen!</b>		
<b>Torgröße</b>	5 x 2 m	5 x 2 m	5 x 2 m - <b>Bewerb U6-U7-U8: 1,60 m Hoch x 3 m Breit</b>
<b>Strafstoß</b>	8 Meter	8 Meter	6 Meter
<b>Freistoßabstand</b>	6 Meter	6 Meter	6 Meter
<b>Abseits</b>	ja	kein Abseits	kein Abseits
<b>Rückpassregel</b>	ja	nein	nein
<b>Abstoß</b>	<b>NEU:</b> Der Abstoß erfolgt durch den Torhüter oder einen Spieler innerhalb des Strafraumes. Der abgestoßene Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Abstöße über die Mittellinie werden mit einem indirekten Freistoß vom Anstoßpunkt aus gegen die feindliche Mannschaft geahndet. Der Torhüter kann den Ball auch mittels Ausschuss oder Abwurf mit der Hand ins Spiel bringen. Der Torhüter darf den Ball nur innerhalb des Strafraumes mit den Händen berühren. Beim Torhüter-Abspiel muss der Ball in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Ausschuss und Abwurf über die Mittellinie werden mit einem indirekten Freistoß vom Anstoßpunkt aus gegen die feindliche Mannschaft geahndet (gilt auch für den Drop-Kick). Wird der Ball vom Torhüter nicht mit den Händen aufgenommen, darf der Ball vom Torhüter über die Mittellinie gespielt werden.		
<b>Strafraum</b>	12 Meter	10 Meter	6 Meter
<b>Spielmodus</b>	Meisterschaft	Meist./Turnierform	Turnierform
<b>Zeitstrafen</b>	5 Minuten (nur 1x)	5 Minuten (nur 1x)	5 Minuten (nur 1x)
<b>Ampelkarte</b>	Blau, Blau/Rot od. Rot - Spieler darf ersetzt werden	Blau, Blau/Rot od. Rot - Spieler darf ersetzt werden	Blau, Blau/Rot od. Rot - Spieler darf ersetzt werden
	<b>Im Kinderfußball darf der Spieler sowohl bei der sog. Ampelkarte (Blau-Blau-Rot) als auch bei einer Roten Karte sofort ersetzt werden. Bei einer Ampelkarte bleibt der Spielerpass beim Verein. Der Spieler ist im nächsten Spiel spielberechtigt. Bei einer roten Karte bleibt der Pass ebenfalls beim Verein. Der Spieler ist jedoch suspendiert und in keinem weiteren Spiel mehr spielberechtigt.</b>		
<b>Mädchen und Knaben</b>	ja	ja	ja
<b>Schiedsrichter</b>	ja	ja	ja
<b>Talentförderung</b>			
Altersstufen	U 12 / U 11	U 10	U7
<b>Leistungseinrichtung</b>	8 LAZ-Vorkader und 4 Sichtungsregionen	8 LAZ-Vorkader und 4 Sichtungsregionen	U6-U7-U8 Bewerb wird in OÖ vorerst noch im 5_er Fußball gespielt.
<b>Talentesichtung- u. Förderung</b>	<b>Sepp-Fuchs-Cup:</b> Kaderspieler 8 LZ/VS <b>Jahrg. 2009,2010,</b> (Rasen und Halle) <u>Lehrg.U12-Jahrg. 2009</u> Obertraun und Linz/Gugl	<b>Windtner-Talente-U10 -Cup</b> Kaderspieler 4 Sichtungsregionen u. Spieler <b>Jahrg. 2011</b> der Regionen (Rasen und Halle)	<b>Anmerkung Spieldauer:</b> <b>U6:</b> 2er-Fußball: 2 x 3 Minuten, max. 6 Spiele; <b>U7:</b> 3er-Fußball: 2 x 3 Minuten, max. 6 Spiele; <b>U8:</b> 5er-Fußball: 2 x 5 Minuten, max. 6 Spiele bzw. 2 x 6 Minuten, max. 5 Spiele
<b>Windtner/U10 Cup-Herbst (Rasen) :</b> Kaderspieler der 4 Sichtungsregionen u. Spieler Jahrg. 2011 der Regionen; Spielberechtigt wie bisher in der Stamm NWG; 1 Turniertag im Herbst in 4 Regionen; Halle (Futsal) Kaderspieler der 4 Sichtungsregionen u. Spieler Jahrg. 2011 der Regionen; Spielberechtigt wie bisher in der Stamm NWG, Finaltermin wie bisher, 2 Vorrunden; <b>Sepp Fuchs Cup /U11-U12 Cup Jahrg. 2009-2010, -Herbst (Rasen):</b> Kader der 8 VS, alle Spieler die in VS trainieren + Toptalente extern, Termin ab August des Jahres, 1 Turniertag im Herbst in 2 Regionen; Halle (Futsal): Kaderspieler der 8 VS, alle Spieler die in VS trainieren + Toptalente extern, 1 Finaltermin vor den Semesterferien-Schulwechsel, (Nähere Durchführungsbestimmungen werden nachgereicht).			